****

Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України

«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Лабораторна робота №3

з дисципліни

Розробка мобільних застосувань під Android

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Виконала: |  | Перевірив: |
|  |  |  |
| студентка групи ІП-23: |  | ст. викладач |
| Піроженко Д.В. |  | Орленко С.П. |
|  |  |  |

Київ 2025

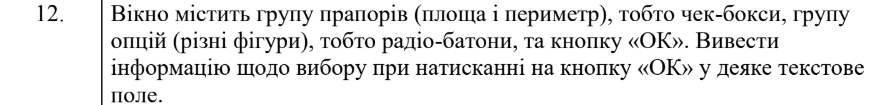
**Завдання**

Написати програму під платформу Андроїд, яка доповнює програму, що розроблена за лабораторною роботою 2, роботою зі сховищами.

Тобто при натисканні на кнопку «ОК» додатково:

* здійснюється запис результату взаємодії з інтерфейсом до сховища (файл або базу даних);
* користувач інформується відповідним повідомленням щодо успішності запису.

Також інтерфейс необхідно доповнити кнопкою «Відкрити», натискання на яку призводить до переходу на іншу Діяльність, у якій відображається вміст даних, що зберігаються у сховищі. Якщо дані відсутні (сховище пусте) відобразити відповідне повідомлення.



**Хід роботи**

У межах реалізації завдання було створено Android-додаток, який складається з однієї активності (MainActivity) та двох фрагментів: InputFragment — для введення параметрів, та ResultFragment — для відображення результату.

Після запуску додатку користувачу відображається InputFragment, де за допомогою радіокнопок можна обрати геометричну фігуру (наприклад, квадрат, коло, трикутник), а за допомогою чекбоксів — параметри, які потрібно обчислити (площа, периметр). Під елементами вибору розташовані кнопки «OK» для підтвердження та «Відкрити» для перегляду збережених результатів.

Після натискання кнопки «OK» та наявності обраних даних, у додатку завантажується ResultFragment, де відображається підсумкова інформація про замовлення. Одночасно із цим дані записуються у локальну базу даних SQLite, а користувач отримує повідомлення про успішне збереження.

У ResultFragment також розташована кнопка «Cancel», яка приховує результат і повертає додаток до InputFragment, очищаючи попередній вибір користувача.

Кнопка «Відкрити» переносить користувача до окремої активності ResultViewActivity, де відображається історія всіх збережених замовлень. Якщо база порожня — виводиться відповідне повідомлення.

Уся логіка взаємодії між фрагментами, збереження даних та навігації реалізована у MainActivity. Програма відповідає структурі, визначеній у завданні, та працює повністю в межах однієї активності (окрім перегляду історії, що реалізований окремою активністю).

**Результат виконання програми**

Зображення, що містить текст, знімок екрана, дизайн

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Головна сторінка

Зображення, що містить текст, знімок екрана, дизайн

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Повідомлення, якщо база порожня

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Шрифт

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Додавання запису

Зображення, що містить текст, знімок екрана, дизайн

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Збереження запису

Зображення, що містить текст, знімок екрана, лист, дизайн

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Перегляд записів

Зображення, що містить текст, знімок екрана, дизайн

Вміст, створений ШІ, може бути неправильним.

Видалення всіх записів